

# Neolyon

Neolyon n'est ni plus ni moins que le centre de la ville de Lyon lors de la Grande Catastrophe sur la Nouvelle Terre. Cela englobe principalement la zone allant de la cathédrale de Fourvière à l'ouest au domaine universitaire à l'est, en passant par la presqu'île et le parc de la tête d'or. Les cours du Rhône et de la Saône sont asséchés et des cultures y ont pris place. Les sous-sols de la ville ont aussi été projetés lors de la grande catastrophe, ainsi qu'une partie du réseau de tunnels du métro, mais ceux-ci sont inutilisables et les anciennes bouches de métro sont depuis lors fermées, volets métalliques descendus.

Neolyon est donc une ville d'environ 80.000 habitants, juxtée sur le nord et l'ouest par de vastes champs alimentant la ville en nourriture.

Au sud-est une forêt arrive jusqu'aux limites de la ville. Celle-ci abrite une communauté elfique importante, plutôt bien intégrée, et qui entretient un commerce d'objets faiblement enchantés avec la ville.

Le terrain au sud devient subitement aride et, à moins d'un kilomètre de la ville dans cette direction, un village de huttes de type africain se dresse. Il s'agit d'un bosquet druidique qui a pour principale vocation d'empêcher que les sols arides n'envahissent la ville et il est occupé par un groupe de chamans. Ce sont principalement des touaregs humains, mais on y rencontre aussi quelques Maîtres Nains.

Le centre de la ville a prospéré et est digne d'une technopole du XXIème siècle. La ville reste agréable à vivre, et de nombreux pubs et bars rythment la nuit sur la presqu'île. L'ancienne tour du Crédit Lyonnais domine toujours la cité, mais est devenue le siège d'une corporation nommée Hyperion Inc. VMS Industries possède aussi une filiale locale qui développe des drones de combat volants ou roulants, et dotés d'une certaine forme d'intelligence.

Un laboratoire de type P4 (travaillant sur les maladies infectieuses) se situe dans la partie sud de la ville.

Le gouvernement est démocratiquement élu et maintient une puissance militaire puissamment armée par du matériel fourni par Hyperion Inc. Des hélicoptères à camouflage optique et sonore patrouillent au dessus de la ville et des environs. Les troupes d'élite sont équipées d'un réacteur de vol personnel et la communauté elfique fournit un bataillon de mages de combat pour assurer la défense de la ville.